



Proposta didattica

.....

ESTE

TORRI DEL CASTELLO CARRARESE
CHIESA DELLA B. V. DELLA SALUTE

aqua:lab

AMBIENTE CULTURA TURISMO

Proposta didattica

ESTE

TORRI DEL CASTELLO CARRARESE
CHIESA DELLA B. V. DELLA SALUTE



I Beni Monumentali della città di Este sono raccolti entro la cinta muraria trecentesca; qui si trova il complesso della Porta e della Torre del Soccorso, tra le strutture di maggior interesse storico ed architettonico dell'intera area del Castello Carrarese, mentre a pochi passi, sorta sulle fondamenta di una struttura preesistente, troviamo la Torre del Mastio che fu costruita da Ubertino da Carrara nel 1339, sulla sommità del colle e domina la città di Este e i Colli Euganei di cui è simbolo ed emblema.

Nel centro storico troviamo la Chiesa della Beata Vergine del Soccorso, un santuario di singolare raffinatezza architettonica in cui l'imponente ciclo pittorico, espressione dell'arte religiosa cattolica, coesiste con gli elementi tipici dell'iconografia ortodossa in una suggestiva commistione di arte e devozione.

Le attività didattiche dei Beni Monumentali del Comune di Este hanno lo scopo di avvicinare gli studenti alla storia della città di Este, mediante una metodologia attiva e coinvolgente, affinché il bene monumentale diventi uno strumento educativo permanente.

Tipi di attività:

1 VISITA GUIDATA

VIs Visita guidata

2 PERCORSO DIDATTICO

DID Percorso didattico

3 LABORATORIO
INTERDISCIPLINARE

LAb Laboratorio
interdisciplinare

TORRE DEL MASTIO E TORRE DEL SOCCORSO

La visita guidata è il modo migliore per conoscere ed entrare a contatto con la storia raccontata tra le torri e le vie della città di Este. I Servizi Educativi offrono due tipologie di visita guidata, standard o tematizzata, calibrate in base all'età dei partecipanti e a specifiche esigenze e richieste, con un metodo basato sul dialogo e il coinvolgimento attivo.



Torri a confronto

Itinerario per sviluppare ed approfondire contenuti relativi all'aspetto difensivo che nei secoli ha contraddistinto la città di Este, ripercorrendo le principali tappe di edificazione del Castello e della sua cinta muraria.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Conoscere il passato e le tradizioni di un luogo

DURATA: 1 ora

N. PARTECIPANTI: massimo 15



TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

VI s **Visita
guidata**

Tra ombre e luci

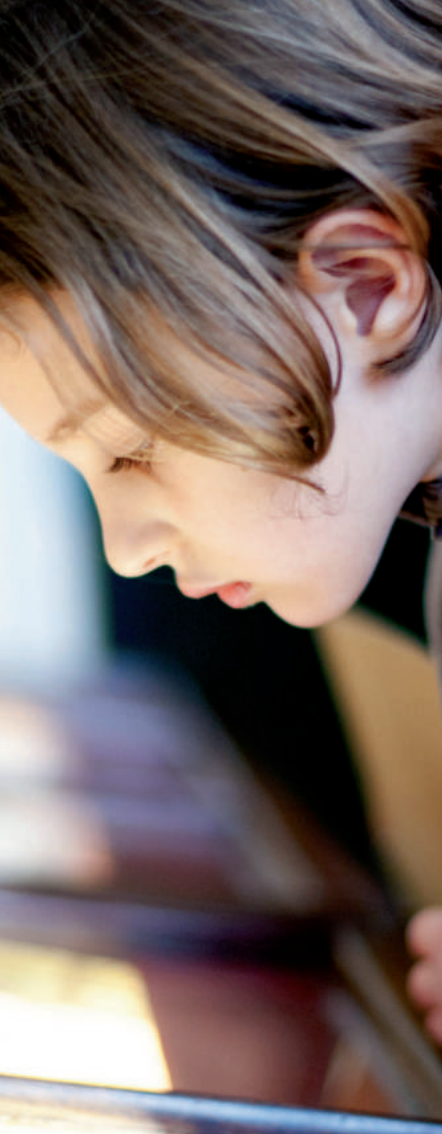
Visita evocativa nel suggestivo contesto degli ambienti del Mastio del Castello, con il supporto di narrazioni teatralizzate per svelare i segreti della torre difensiva.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Conoscere il passato e le tradizioni di un luogo

DURATA: 1 ora

N. PARTECIPANTI: massimo 15



TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

VI s **Visita
guidata**

Al Mastio, tra storia e letteratura

La visita al Mastio del Castello Carrarese permetterà di godere, raggiunta la cima, di una vista suggestiva, individuando i principali luoghi della città, tra cui Villa Kunkler, conosciuta come Villa Byron in onore del famoso poeta inglese. L'esperienza fornirà spunti per leggere il territorio attraverso l'arte, la storia e la letteratura.

SCUOLE: Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Conoscere il valore del proprio territorio, scoprire l'interazione tra passato e presente, comprendere il nesso tra arte e cultura

DURATA: 1 ora

N. PARTECIPANTI: massimo 15



TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

DID Percorso
didattico

Este e i suoi ...Segreti!

Itinerario urbano tra le leggende e gli enigmi che hanno caratterizzato la storia dei monumenti della città atestina, tra personaggi rappresentativi e una "curiosa" toponomastica. L'attività sarà accompagnata da schede didattiche che permetteranno ai ragazzi di focalizzare l'attenzione su alcuni aspetti e dettagli urbani per apprendere, divertendosi, eventi insoliti ed inediti della storia locale della città della torre difensiva.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Stimolare la creatività, riconoscere e utilizzare elementi del linguaggio visivo

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 25

TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

DID Percorso
didattico

DifendiAMO Este

Gli elementi architettonici difensivi della cittadina, emblemi del suo sviluppo urbano, diventano i protagonisti del nostro percorso a tappe: dal Mastio del Castello alla Torre del Soccorso e la Porta Vecchia.

La visita permetterà di comprendere l'evoluzione del sistema difensivo e i caratteri dell'architettura militare nel corso dei secoli.

SCUOLE: Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Conoscere il valore del proprio territorio, approfondire la conoscenza della civiltà medievale

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 25





TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

DID Percorso
didattico

Sulla strada per... Roma!

Lo sapevate che in alcuni punti della città si possono osservare monumenti architettonici riferibili ad Este in epoca romana?

Scopriamo quali e dove in un tour guidato, tappa dopo tappa, della città.

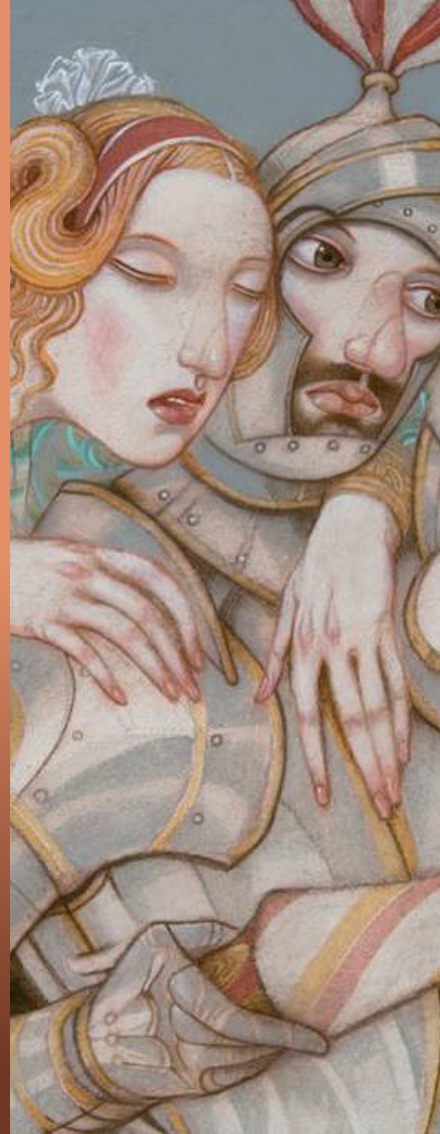
SCUOLE:

Primaria e Secondaria di I grado

OBIETTIVI: Conoscere il valore del proprio territorio, scoprire l'interazione tra passato e presente

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 25



TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

DID Percorso
didattico

Amor Cortese

Le radici culturali di Este si ritrovano nell'attrazione che la città esercita da sempre su poeti, scrittori e letterati: dai cantori di Azzo VI d'Este, a Ludovico Ariosto, Lord Byron e Percy B. Shelley. La passeggiata culturale ci mostrerà alcuni dei luoghi ad essi legati, fornendo spunti per parlare di arte, poesia e letteratura.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Conoscere il valore del proprio territorio

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 25

TORRE DEL MASTIO E TORRE DEL SOCCORSO

Attività pratico-manuali che consentono di imparare attraverso il fare, in una dimensione di conoscenza, sperimentazione e di gioco. Si svolgono grazie all'ausilio di strumenti e materiali diversificati a seconda delle età dei partecipanti; ogni attività è preceduta da una breve visita guidata alle sale espositive del museo, propedeutica all'attività.



Torre Pop Art

Diamo vita al nostro biglietto Pop Art, con skyline a scelta tra tre dei luoghi iconici della città: Torre del Soccorso del Castello Carrarese, Mastio del Castello Carrarese e Torre della Porta Vecchia.

SCUOLE: Infanzia, Primaria

OBIETTIVI: Esercitare le abilità manuali, sviluppare la creatività

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 15



TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

LAb Laboratorio
interdisciplinare

L'araldo sono IO!

Attività di comprensione e riconoscimento della simbologia araldica, tra le mura del Castello Carrarese per riprodurre lo stemma della famiglia Carrarese attraverso la tecnica dello sbalzo su rame.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I grado

OBIETTIVI: Esercitare le abilità manuali, sviluppare la creatività, sperimentare diverse tecniche artistiche

DURATA: 1 ora 30 minuti

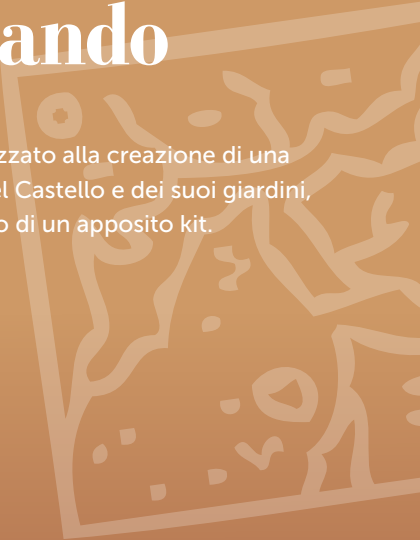
N. PARTECIPANTI: massimo 15



TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

LAb Laboratorio
interdisciplinare

Mappando



Laboratorio finalizzato alla creazione di una propria mappa del Castello e dei suoi giardini, mediante l'utilizzo di un apposito kit.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I grado

OBIETTIVI: Conoscere il valore del proprio territorio, sperimentare diverse tecniche artistiche

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 15



TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

LAb Laboratorio
interdisciplinare

Quattro passi in giardino...

Un percorso multidisciplinare in outdoor learning di educazione naturalistica, per scoprire le essenze arboree e piante secolari che caratterizzano i giardini pubblici atestini. I sensi ci aiuteranno a conoscere riconoscere ciò che ci circonda: nasi fini per sentire il profumo delle piante aromatiche, piccole mani per riconoscere gli elementi naturali. Quiz interattivi e schede ludico-didattiche metteranno a confronto i nostri sensi.

SCUOLE: Infanzia, Primaria (cl. I-II-III)

OBIETTIVI: Conoscere il valore del proprio territorio, educare alla tutela dell'ambiente

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 15



TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

LAb Laboratorio
interdisciplinare

Historia Ludens

Approfondiamo insieme il tema del gioco medievale nella vita di corte del Castello Carrarese. Realizzeremo, step by step, un giocattolo sonoro sperimentando tecniche di manipolazione dell'argilla.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I grado

OBIETTIVI: Esercitare le abilità manuali, sviluppare la creatività, sperimentare diverse tecniche artistiche

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 15

TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

LAb Laboratorio
interdisciplinare

CruciTorre

A seguito della visita di Torre della Porta Vecchia, una divertente gara metterà alla prova gli alunni che, divisi a squadre, si sfideranno a colpi di un originale cruciverba!

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I grado

OBIETTIVI: Conoscere il valore del proprio territorio, sviluppare la creatività

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 15

TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

LAb Laboratorio
interdisciplinare

Ricordi dal passato

Storie ed aneddoti per rivivere la storia della famiglia Carrarese. A seguito della visita al Castello e al Mastio, ripercorriamo la genesi dell'antico casato, dando libero sfogo alla creazione di un originale albero genealogico. Il laboratorio prevede l'utilizzo di schede didattiche, testi e fotografie appositamente strutturate.

SCUOLE: Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Conoscere il valore del proprio territorio, avvicinare al concetto di tempo

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 15

TORRE DEL MASTIO
E TORRE DEL SOCCORSO

LAB **Laboratorio**
interdisciplinare

Vita da Castellano

Com'era davvero la vita in un castello del Medioevo? Il racconto di uno speciale "castellano" illustrerà aspetti, usanze e della vita quotidiana a corte. Al termine, gli alunni produrranno un elaborato utilizzando materiali ampiamente usati nel Medioevo.

SCUOLE: Infanzia e Primaria (cl. I-II-III)

OBIETTIVI: Conoscere il valore del proprio territorio, comprendere il nesso tra arte e cultura

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 15



VIS Visita guidata

CHIESA DELLA BEATA VERGINE DEL SOCCORSO

La visita guidata è il modo migliore per conoscere ed entrare a contatto con la storia raccontata tra le torri e le vie della città di Este. I Servizi Educativi offrono due tipologie di visita guidata, standard o tematizzata, calibrate in base all'età dei partecipanti e a specifiche esigenze e richieste, con un metodo basato sul dialogo e il coinvolgimento attivo.



CHIESA DELLA BEATA
VERGINE DEL SOCCORSO

VIS Visita
guidata

Leggere l'arte

Viaggio nell'iconografia Seicentesca attraverso le opere pittoriche e scultoree della Chiesa della Salute, in un costante raffronto con le correnti artistiche parallele.

SCUOLE: Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Comprendere il nesso tra arte e cultura, conoscere il valore del proprio territorio

DURATA: 1 ora

N. PARTECIPANTI: massimo 25



CHIESA DELLA BEATA
VERGINE DEL SOCCORSO

VI S **Visita
guidata**

Il Cantiere della “Salute”

Visita guidata volta al confronto con l'omonima Chiesa di Venezia. La chiesa atestina ha molte curiose analogie con la chiesa veneziana, tutte da scoprire! Verrà utilizzato del materiale ad hoc, sia cartaceo che multimediale per analizzare similitudini e differenze tecnico-stilistiche.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Conoscere il passato e le tradizioni di un luogo, approfondire la conoscenza della storia dell'architettura

DURATA: 1 ora

N. PARTECIPANTI: massimo 25



CHIESA DELLA BEATA
VERGINE DEL SOCCORSO

VI S **Visita
guidata**

Un racconto per immagini

La Bibbia narrata ai più piccoli, per scoprirne le vicende e i personaggi attraverso le raffigurazioni della Chiesa della Salute.

SCUOLE: Infanzia e Primaria

OBIETTIVI: Comprendere il nesso tra arte e letteratura, scoprire l'interazione tra passato e presente

DURATA: 1 ora

N. PARTECIPANTI: massimo 25



CHIESA DELLA BEATA
VERGINE DEL SOCCORSO

DID Percorso
didattico

#EsteAntica

Itinerario urbano per “familiarizzare” con alcune personalità rappresentative della storia della città: dal Castello, con la famiglia dei Da Carrara, alla Torre Civica con il marchese Azzo V d’Este fino ad arrivare alla Chiesa della Salute con il pittore atestino Antonio Zanchi. Ogni luogo verrà associato ad un personaggio.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Stimolare la creatività, riconoscere e utilizzare elementi del linguaggio visivo

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 25



CHIESA DELLA BEATA
VERGINE DEL SOCCORSO

DID Percorso
didattico

Tra Sacro e Profano

Passeggiata in città, da Torre della Porta Vecchia, al Duomo di Santa Tecla fino a raggiungere la Chiesa della Salute per riflettere assieme sul legame tra sacro e profano.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Riconoscere e utilizzare elementi del linguaggio visivo, scoprire l’interazione tra passato e presente

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 25

SENSIbilmente

Un racconto polisensoriale nella Chiesa della Salute, attraverso la lettura delle storie bibliche raccontate nei dipinti della Chiesa. Ogni colore e personaggio verrà associato ad un suono e odore, per "giocare" con i nostri sensi.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Stimolare la creatività,
riconoscere e utilizzare elementi
del linguaggio visivo

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 25



CHIESA DELLA BEATA VERGINE DEL SOCCORSO

Attività pratico-manuali che consentono di imparare attraverso il fare, in una dimensione di conoscenza, sperimentazione e di gioco. Si svolgono grazie all'ausilio di strumenti e materiali diversificati a seconda delle età dei partecipanti; ogni attività è preceduta da una breve visita guidata alle sale espositive del museo, propedeutica all'attività.



Fiabe Divine

Le tele della Chiesa della Salute sono ricche di personaggi, colori e storie, tutti elementi che diventano gli ingredienti fondamentali per la stesura di una fiaba... A regola d'arte!

SCUOLE: Infanzia, Primaria

OBIETTIVI: Stimolare la creatività,
riconoscere e utilizzare elementi
del linguaggio visivo

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 25

Iconografo per un giorno

Come si legge un'icona? Dopo aver analizzato le tele e l'icona raffigurante la Beata Vergine Maria della Chiesa della Salute, ci misureremo con la realizzazione di una piccola icona, utilizzando la tecnica della tempera su tavoletta di legno.

SCUOLE: Primaria, Secondaria di I e II grado

OBIETTIVI: Stimolare la creatività, riconoscere e utilizzare elementi del linguaggio visivo

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 25



Geometriche perfezioni

Divisi in squadre, gli alunni si sfideranno nel riconoscimento delle forme geometriche che si celano all'interno della Chiesa della Salute: dalla pianta ottagonale ai campanili binati, fino alle forme geometriche presenti nelle tele. Infine elaboreremo creativamente alcune di queste forme, realizzando un "variopinto" e originale elaborato.

SCUOLE: Infanzia e Primaria

OBIETTIVI: Riconoscere e utilizzare elementi del linguaggio visivo, sperimentare diverse tecniche artistiche

DURATA: 1 ora 30 minuti

N. PARTECIPANTI: massimo 25



INFORMAZIONI e PRENOTAZIONI

Come prenotare un'attività

La prenotazione delle attività si effettua inviando una mail di richiesta e sottoscrivendo successivamente una scheda di adesione, compilata in ogni sua parte, almeno 15 giorni prima della data prestabilita. Il programma definitivo verrà comunicato all'interno della scheda di prenotazione contestualmente al preventivo di spesa.

Gli accompagnatori/guide, compatibilmente alla logistica dell'itinerario, saranno presenti per l'intera giornata.

Il numero degli accompagnatori necessari è stabilito in funzione del numero dei partecipanti e dell'itinerario prescelto.

Percorsi su richiesta

Tutte le proposte possono essere rimodulate ed integrate in base alle richieste specifiche di ogni singolo Istituto Scolastico, includendo anche nuovi itinerari da effettuarsi nel contesto territoriale di riferimento.

Quote di partecipazione

I costi delle attività sono indicati nell'appendice tariffaria allegata e sono da considerarsi a parte rispetto ai costi di ingresso ai singoli siti.

IL COSTO DELL'ATTIVITA' COMPRENDE:

- il materiale didattico (materiale specifico e materiale di consumo nel caso dei laboratori e percorsi didattici);
- materiale prodotto durante lo svolgimento delle attività;
- personale dedicato/specializzato.

I costi riportati nella presente offerta potrebbero subire delle variazioni a causa degli aumenti dei biglietti nei siti di interesse.

Per informazioni sulle visite, sui percorsi e sulle attività didattiche contattare la Segreteria Gruppi e Attività Didattiche di Aqua S.r.l

T. +39 320 472 92 50
M. info.este@aqualab.it
W. www.aqualab.it

Orari di Segreteria:
dal martedì al venerdì 09.00-12.30 / 15.00 – 18.00

Proposta didattica

.....

ESTE

TORRI DEL CASTELLO CARRARESE
CHIESA DELLA B. V. DELLA SALUTE

COME PRENOTARE UN'ATTIVITÀ:

T. +39 320 472 92 50
M. info.este@aqualab.it
W. www.aqualab.it

*Orari di Segreteria:
dal martedì al venerdì
09.00-12.30 / 15.00 – 18.00*

aqua:lab

AMBIENTE CULTURA TURISMO

*"Studia il passato
se vuoi prevedere
il futuro"*
- Confucio -